**REGALOS DEL CAOS**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAOS ABSOLUTO; 68-61** | | |  |  |  |  |  |  |
| **68.** Líder (Campeón del Caos) | **67.** Imparable | **66.** Mantenerse Firme | **65-64.** Cuernos | **63**. Boca Monstruosa | **62-61.** Sin Manos |
| **TZEENTCH; 58-51** | |  |  |  |  |  |
| **58.** Profesional | **57.** Esprintar (Pierna Adicional) | **56.** Mano Grande | **55-54.** Brazos Adicionales | **53-52.**  Piel Férrea | **51.** Estúpido |
| **KHORNE; 48-41** | |  |  |  |  |
| **48.** Furia | **47.** Garras | **46-45.** Agallas | **44-43.** Piel de Acero (+1AR, Max 10+) | **42.** Ira Descontro-lada | **41.** Animal Feroz |
| **SLAANESH; 38-31** | |  |  |  |  |
| **38.** Dos Cabezas | **37.** Mirada Hipnótica | **36-35.** Cabeza Dura | **34-33.** Tentáculos | **32.** Piernas Muy Largas | **31.** Cola Prensil |
| **NURGLE; 28-21** | |  |  |  |  |  |  |  |
| **28.** Proyectil de Vómito | **27.** Regenera-ción | **26-25.** Apariencia Asquerosa | **24.** Presencia Perturba-dora | **23.** Infectado | **22.** Descom-posición | **21.** Realmente Estúpido |
| **ENGENDRO DEL CAOS; 18-11** | | |  |  |  |  |  |  |
| Tu jugador se convierte en un **¡¡¡ENGENDRO DEL CAOS!!!** A todos los efectos es un **TROLL,** | | | | | | | |  |
| poseyendo todas sus habilidades y características, perdiendo para este encuentro las Habilidades, | | | | | | | | |
| Características y Subidas que pudiese llegar a tener ese jugador. | | | | | |  |  |  |
| **ENGENDRO** | MO: 4 | FU: 5 | AG: 5+ | PA: 5+ | AR: 10+ |
| **Habilidades:** Siempre Hambriento, Realmente Estúpido, Proyectil de Vómito, | | | | | | |  |  |
| Lanzar Compañero, Solitario (4+), Regeneración, Golpe Mortífero (+1) | | | | | |  |  |  |

**Tirada del Regalo del Caos:**

1. Cada entrenador tirará, de forma aleatoria, para elegir a un jugador de su equipo. Ese jugador será el que obtenga un REGALO DEL CAOS. Los equipos del Caos pueden escoger el jugador al que le vaya a tocar la bendición del Caos sin tirar de forma aleatoria. Si ya se ha tirado el dado aleatorio pierden ese privilegio.

**Equipos Caóticos: Enanos del Caos, Elegidos del Caos, Khorne, Nurgle y Renegados del Caos.**

1. Tira 1d68 (dado de 6 como decenas, y dado de 8 como unidades), y comprueba en la Tabla que regalo ha obtenido ese jugador.

\*Si ese jugador ya posee el Regalo del Caos que le ha tocado, se pierde el regalo y no se tira de nuevo en la Tabla.